
TD 3 : Entrées/sorties, fichiers

Exercice 1 : Lecture et écriture de caractères dans les E/S standards

Écrire un programme qui lit un caractère dans le fichier d'entrée standard et l'écrit dans le fichier de sortie standard tant que le caractère lu est différent du caractère "nouvelle ligne".

Exercice 2 : Lecture et écriture caractère par caractère dans un fichier texte

Écrire un programme qui crée le fichier `mes_caracteres.txt`, y écrit un par un les caractères saisis par l'utilisateur jusqu'à la frappe de la touche « Entrée » et ferme ce fichier. Il rouvre ensuite ce fichier en lecture, lit un par un les caractères qui y sont enregistrés et les affiche.

Exercice 3 : Lecture et écriture caractère par caractère dans un fichier texte

Écrire un programme qui lit le contenu du fichier texte `entree.txt`, et le recopie caractère par caractère dans le fichier texte `sortie.txt`.

Exercice 4 : Écriture et lecture d'un fichier texte, ligne par ligne

Écrire un programme qui crée le fichier `mon_texte.txt`, y écrit une suite de lignes, puis le ferme. Il rouvre ensuite ce fichier en lecture, lit les lignes qu'il contient et les affiche. La suite de lignes lue peut contenir au maximum `NBLIGNES` ayant au maximum `NBCAR` caractères (un caractère étant réservé pour le caractère de fin de chaîne).